



Modelo D

ENSEÑANZA Y ANIMACIÓN SOCIODEPORTIVA

CICLO DE GRADO SUPERIOR

CIFP Mendizabala LHII

📍 Portal de Lasarte, 23 • 01007 Vitoria-Gasteiz

☎ 945 000 440

🌐 mendizabala.eus



¿QUÉ VOY A APRENDER?

- » Desarrollar el plan de evaluación de proyectos de animación sociodeportiva.
- » Gestionar la puesta en marcha del proyecto.
- » Evaluar la condición física, la competencia motriz y las motivaciones de las personas participantes en los programas de animación sociodeportiva.
- » Programar la enseñanza de actividades físico-deportivas individuales, de equipo y de implementos y juegos.
- » Programar las actividades de inclusión sociodeportiva.
- » Programar la recreación mediante actividades físico-deportivas y juegos.
- » Diseñar, adaptar y secuenciar ejercicios y tareas de las sesiones de enseñanza de actividades físico-deportivas y juegos para todo tipo de participantes.
- » Asegurar la disponibilidad de los recursos necesarios para la realización de las actividades.
- » Proporcionar la atención básica a los participantes que sufren accidentes durante las actividades.



¿DÓNDE VOY A TRABAJAR?

- » Áreas de la animación social.
- » Enseñanza físico-deportiva.
- » Animación turística y actividades de tiempo libre educativo, ocupándose de planificar, organizar, dinamizar y evaluar las actividades.
- » Organización de competiciones no oficiales y pequeños eventos físico-deportivos.



PLAN DE FORMACIÓN (2000 horas de duración)

Curso 1

- » Valoración de la condición física e intervención en accidentes.
- » Juegos y actividades físico-recreativas y de animación turística.
- » Actividades físico-deportivas individuales.
- » Actividades físico-deportivas de equipo.
- » Metodología de la enseñanza de actividades físico-deportivas.
- » Itinerario personal para la empleabilidad I.
- » Digitalización aplicada a los sectores productivos.
- » Formación en empresa: 128 horas.

Curso 2

- » Dinamización grupal.
- » Actividades de ocio y tiempo libre.
- » Planificación de la animación sociodeportiva.
- » Actividades físico-deportivas de implementos.
- » Actividades físico-deportivas para la inclusión social.
- » Inglés profesional.
- » Itinerario personal para la empleabilidad II.
- » Sostenibilidad aplicada al sistema productivo.
- » Módulos optativos.
- » Proyecto intermodular.
- » Formación en empresa: 480 horas.

+ info

